



# LICEO REYNEL

NIT: 41489756-8  
PRE ESCOLAR - PRIMARIA - BACHILLERATO BÁSICO - MEDIA VOCACIONAL  
Inscripción No. 2732 Aprobación Ministerio de Educación Nacional  
Resolución No. 4079 - Dic. 15/99  
CONVENIO SENA



Asignatura: SISTEMAS	Curso: DÉCIMO	Semana: 2	Guía N°: 2
Docente: HUMBERTO CUELLAR QUIÑONES			Fecha: 23 - 04 - 2020
Tema: MEC EN POWERPOINT			
Indicador de Desempeño: CREA DIAPOSITIVAS COMPLEJAS CON FIN EDUCATIVO MANEJANDO HABILIDADES MULTIMEDIA.			
Nombre del Estudiante:			

*“Un comportamiento ético, honesto, autónomo y responsable es garantía del éxito en el aprendizaje y en la superación de esta crisis mundial”*

## ACTIVIDAD DE MOTIVACIÓN

Lee, mantenlo en tu memoria y dialoga con tus compañeros de forma virtual la siguiente información, registra en tu cuaderno lo más importante si es necesario.

¿Qué es PowerPoint?

...Recordemos brevemente que es y sus funciones.

Microsoft PowerPoint es un programa de presentación desarrollado por la empresa Microsoft para sistemas operativos Microsoft Windows y Mac Os.



Extensión de archivo:

**.PPT**



## Características de PowerPoint

Fácil de manejar sin necesidad de tener conocimiento en computación

Dar mejor presentación a exposiciones tanto escolares como profesionales.

Una herramienta útil para realizar presentaciones animadas.

Acciones fáciles de manejar que harán de los trabajos una presentación divertida y entretenida.

- **ACTIVIDAD 1:** Registra en tu cuaderno la siguiente información.

### ¿QUÉ ES UNA MEC?

Una MEC (Material Educativo Computarizado), se refiere a los programas diseñados en computador con los cuales los aprendices interactúan cuando están siendo enseñados o evaluados a través de una computadora (Virtual).

Para la construcción de un software educativo es necesario tener en cuenta tanto aspectos pedagógicos, como técnicos, su desarrollo consiste en una secuencia de pasos que permiten crear un producto adecuado a las necesidades que tiene determinado tipo de estudiantes, necesidades que deben ser rigurosamente estudiadas por la persona que elabora el material y que se deben ajustar a las metodologías de desarrollo de software educativo presentes en el momento de iniciar dicho proceso.

Ejercicio:

Elabore en el cuaderno de sistemas el boceto del paso a paso del desarrollo de unas diapositivas con hipervínculos, animaciones, transiciones, audio, otros (demás elementos multimedia), con el fin de diseñar un juego en PowerPoint destinado a estudiantes de primaria (1° a 5°).

- **Actividad 2:** En equipos de trabajo (mínimo dos máximo cuatro) elabore en PowerPoint una **MEC** con los diseños planificados en el punto anterior, finalizado el proyecto enviar el archivo por la plataforma SIE - Educar. O por correo electrónico a: [cqh48@yahoo.es](mailto:cqh48@yahoo.es)